



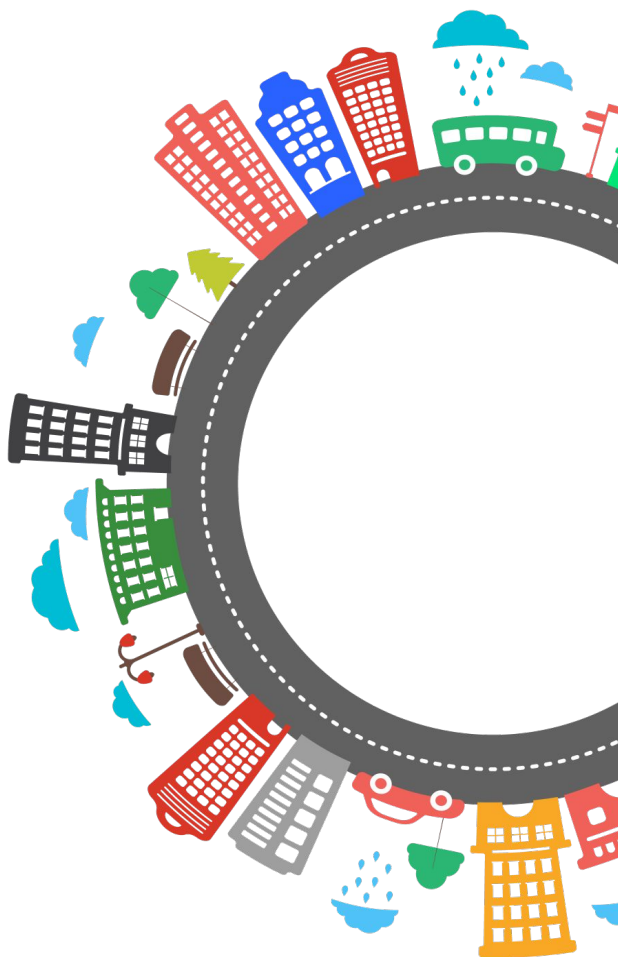
Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



*I prodotti*

---

## CIRCLE GAME



CODE

2020-1-IT02-KA201-079244

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

## IL GIOCO

---

«CIRCLE Game: CIRCULAR LEARNING EVALUATION GAME» è un gioco valutativo che trae ispirazione dal gioco dell’oca, quale forma tradizionale di gioco da tavola, stimolando la partecipazione diretta degli studenti in un processo ricorsivo di attivazione, verifica e feedback, “allenando” le skill target e valutando il conseguimento dei Learning outcome rispondenti agli obiettivi formativi programmati dal Tour virtuale FABULAND, in un contesto di apprendimento gamificato.



Il gioco è disponibile in tutte le lingue del partenariato sia in versione online che in versione stampabile, con l’obiettivo quello di spiegare in modo semplice e intuitivo il sistema della circular economy.

# IL GIOCO

Per accedere al gioco online e alla versione stampabile dello stesso, disponibile al seguente indirizzo <https://fabula.conform.it/fabula-cplus/the-circle-game/?lang=it>, non è necessario essere in possesso di credenziali di accesso.

The screenshot shows the website for 'The Circle Game'. At the top, there is a navigation bar with the following items: 'HOME', 'THE PROJECT CPLUS', 'THE PARTNERSHIP', and 'FEDRO'. Below this is a blue header with the text 'THE CIRCLE GAME' and a search icon. The main content area features a large graphic with the text 'The Circle Game' and a 'PLAY THE GAME!' button. To the right of the graphic is an 'INFO' button with an airplane icon. Below the main graphic is a disclaimer: 'This project has been funded with support from the European Commission. The author is solely responsible for this publication and the Commission declines all responsibility for the use that may be made of the information contained therein.' Below the disclaimer are logos for 'fedr' and several partner organizations: 'UNIVERSITÀ DEL SALENTO', 'ONEFORM', 'AKMI', and 'FEI'. At the bottom, there is a yellow box with the text 'Download the kit to print' and an image of the game kit. Below this is a 'DOWNLOAD THE PAPER GAME' button.

## IL GIOCO

La versione digitale è stata pensata per offrire una maggiore interattività, giocando anche con immagini ed effetti sonori. La versione cartacea, invece, nasce con un triplice obiettivo:

- coinvolgere i bambini nella realizzazione di un gioco vero e proprio, dal ritaglio dei singoli elementi costituenti (le carte, le pedine, il tabellone) fino all'assemblaggio degli stessi
- far comprendere loro l'importanza dell'utilizzo di materiali di riciclo nella sua costruzione
- consentire loro di riscoprire il piacere del gioco da tavola.



# IL GIOCO

Il gioco si snoda lungo un percorso di 40 caselle che corrispondono ai luoghi della città come il centro commerciale, il parco, la scuola. Lo scopo del gioco è correre veloce lungo il tabellone, rispondere correttamente alle domande e ai quesiti proposti, per verificare l'apprendimento dei concetti economia circolare.

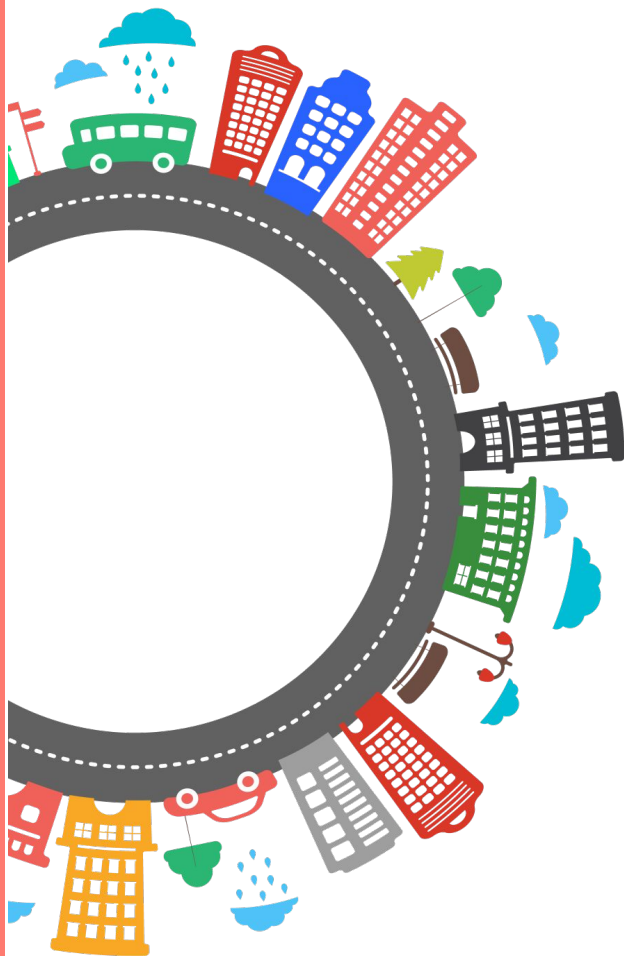


Ogni risposta corretta permette di ricavare dei punti riciclo nel gioco online e dei materiali di riciclo in quello cartaceo. La risposta sbagliata ne comporta la sottrazione da quelli di cui il giocatore dispone. Vince il giocatore che riesce a guadagnarne di più per poter alla fine del percorso diventare un «circle baby», un vero e proprio ambientalista!



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

**fabulaCPlus**  
Circular Economy applied to Fabula Project Framework



CODE

2020-1-IT02-KA201-079244

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

