

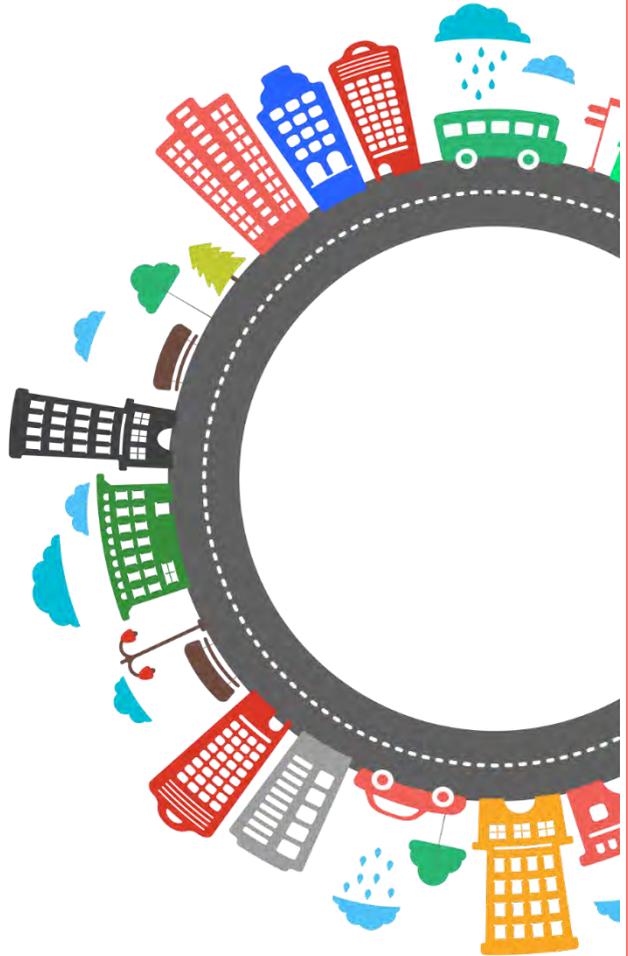


Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## *Los Productos*

# JUEGO «CIRCLE»



CODE  
2020-1-IT02-KA201-079244

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

## EL JUEGO

---

El juego "CIRCLE: CIRCULAR LEARNING EVALUATION GAME – JUEGO DE EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE CIRCULAR" es un juego de evaluación inspirado en el juego de la Oca, un juego de mesa tradicional, que estimula la participación directa de los estudiantes en un proceso recursivo de activación, verificación y repuesta, que "enseña" las habilidades objetivo y evalúa los logros de aprendizaje en correspondencia con los objetivos previstos en el itinerario virtual FABULAND, en un contexto de aprendizaje gamificado.



El juego esta disponible en todos los idiomas de la asociación tanto en su version online como física, y pretende explicar el sistema de economía circular de una manera simple e intuitiva.

# EL JUEGO

No precisas credenciales para acceder al juego online y tampoco para la versión a imprimir, disponible en la dirección siguiente <https://fabula.conform.it/fabula-plus/the-circle-game/?lang=es>

The screenshot shows the website for 'The Circle Game'. At the top, there is a navigation bar with the following items: 'HOME', 'THE PROJECT CPLUS', 'THE PARTNERSHIP', and 'FEDRO'. Below this is a sub-navigation bar with 'home', 'Fabula Plus', and 'THE CIRCLE GAME'. The main content area features a large graphic with the text 'The Circle Game' and a circular arrow icon. To the right of the graphic is an 'INFO' button with an airplane icon. Below the graphic is a 'PLAY THE GAME' button. A small text block below the button reads: 'This project has been funded with support from the European Commission. The author is solely responsible for the publication and the Commission declines all responsibility for the use that may be made of the information contained therein.' Below this is a row of logos for 'EUROPEAN COMMISSION', 'CONFORM', 'AKMI', and 'FEI'. At the bottom, there is a yellow box with an image of the game kit and the text 'Download the kit to print'. Below this is a 'DOWNLOAD THE PAPER GAME' button.

# EL JUEGO

La versión digital ha sido diseñada para ofrecer una mayor interactividad, jugando también con efectos visuales y sonoros. La versión física, por otro lado, se ha creado con los siguientes objetivos:

- Involucrar a los estudiantes en la creación de un juego real, desde el recortado de los componentes individuales (las tarjetas, las fichas, el tablero) a su montaje.
- Ayudarles a comprender la importancia de utilizar materiales reciclados en su construcción.
- Permitirles redescubrir el entretenimiento de los juegos de mesa.



# EL JUEGO

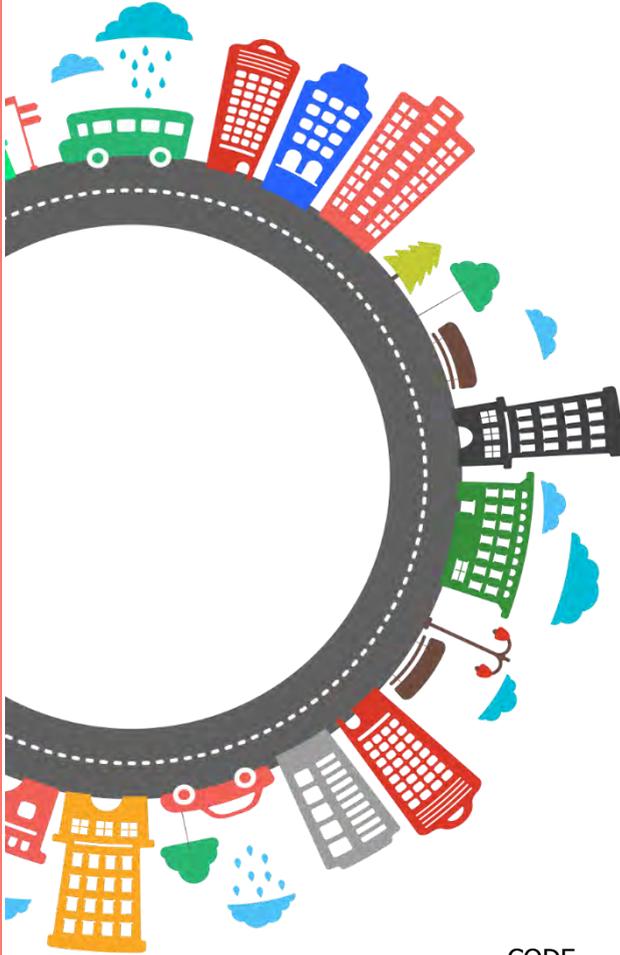
El juego se desarrolla a lo largo de una serie de 40 casillas que corresponden a lugares de la ciudad, tales como el centro comercial, el parque o la escuela. El objetivo del juego es moverse tan rápido como sea posible alrededor del tablero, respondiendo correctamente a las preguntas y retos formulados, para verificar el aprendizaje de los conceptos relacionados con la economía circular.



Cada respuesta correcta permite a los jugadores recibir puntos de reciclaje en el juego online, y materiales de reciclaje en el juego físico. Las respuestas equivocadas implican perder parte de esos puntos o materiales. El jugador que consigue ganar más puntos o materiales al final del juego se convierte en un o una “artista circular”, un ecologista real, ¡y gana el juego!



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



CODE  
2020-1-IT02-KA201-079244

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

