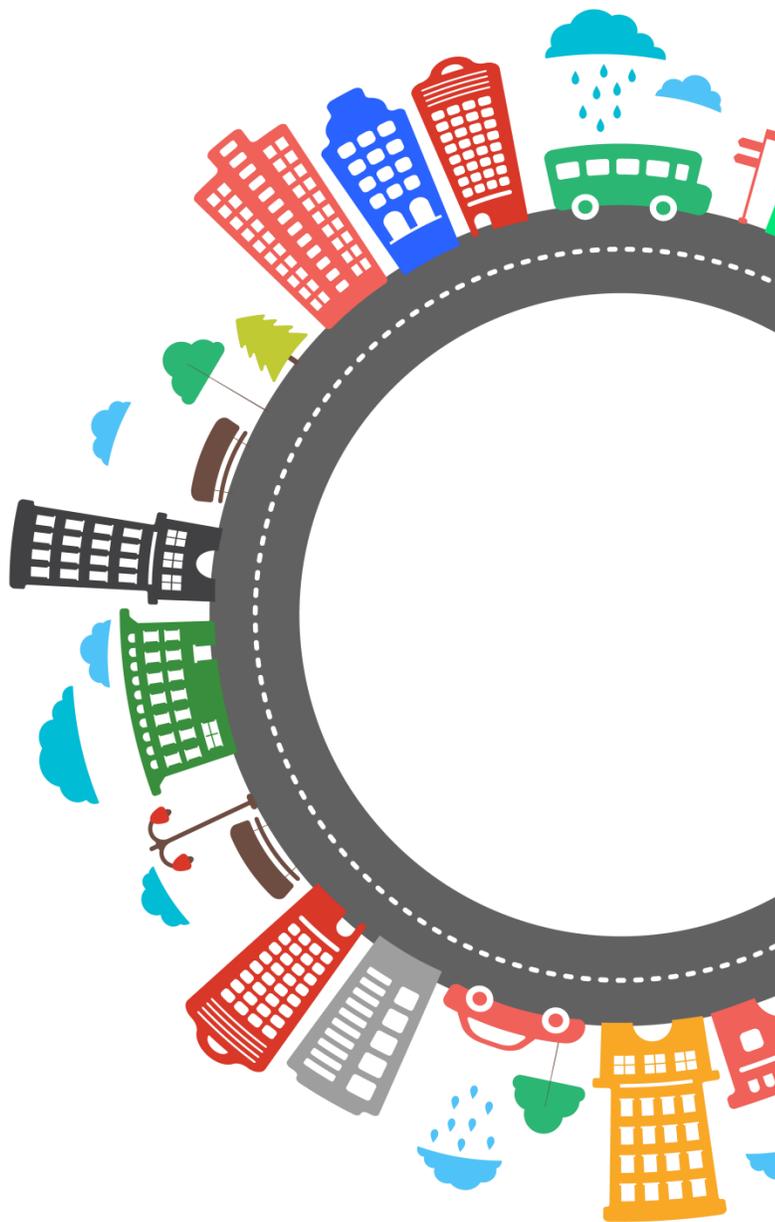


# ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΓΙΑ ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΣΜΟ



CODE  
2020-1-IT02-KA201-079244

Το έργο αυτό χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η παρούσα δημοσίευση [ανακοίνωση] αντανάκλα τις απόψεις μόνο του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν ευθύνεται για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Η δοκιμή των ΟΕΠ και του μαθησιακού περιβάλλοντος που εφαρμόζεται στο πλαίσιο του έργου "FABULA C- plus: Circular Economy applied to Fabula Project Framework" αποτελείται από τις ακόλουθες δύο φάσεις:

- ΦΑΣΗ 1: Εκπαίδευση για την κυκλική οικονομία
- ΦΑΣΗ 2: ΠΑΙΧΝΙΔΙ CIRCLE

Ακολουθεί σύντομη περιγραφή αυτών των βημάτων, με ενδείξεις για τον τρόπο πρόσβασης και χρήσης των διαφόρων εργαλείων.

## 1 ΦΑΣΗ 1: Εκπαίδευση για την κυκλική οικονομία

Η πρώτη φάση του πειράματος είναι εξ ολοκλήρου αφιερωμένη στην εκπαίδευση για την κυκλική οικονομία. Συγκεκριμένα, οι μαθητές και οι εκπαιδευτικοί θα δοκιμάσουν τη χρήση και την αποτελεσματικότητα των ακόλουθων υλικών και εργαλείων:

- FABULAND – Εικονική περιήγηση
- Εγχειρίδιο δασκάλων
- Περαιτέρω υλικά

### 1.1 FABULAND – Εικονική περιήγηση

Οι ΟΕΠ (Ανοικτοί Εκπαιδευτικοί Πόροι), συγχωνευμένοι σε ένα εικονικό περιβάλλον "Fabuland - Η Εικονική Περιήγηση", δομημένοι σε 6 εικονικές περιηγήσεις, είναι αφιερωμένοι στην Εκπαίδευση για την Κυκλική Οικονομία, διαθέσιμοι σε όλες τις γλώσσες της σύμπραξης και στοχεύουν στην ενίσχυση των ακόλουθων θεμάτων:

- Ανακύκλωση ρούχων
- Κομποστοποίηση
- Απόβλητα τροφίμων
- Ανακύκλωση ληγμένων φαρμάκων
- Ανακύκλωση πετρελαίου
- Ανακύκλωση χαρτιού
- Ανακύκλωση ξύλου

Μέσα από μια εικονική περιήγηση σε διάφορες τοποθεσίες (δρόμος, φαρμακείο, σπίτι, πάρκο, σχολείο και κοιλάδα), οι μαθητές θα μπορούν να δουν σύντομες 2D κινούμενες εικόνες που στοχεύουν στην παροχή βασικών στοιχείων της κυκλικής οικονομίας. Το "FABULAND - Virtual Tour" είναι διαθέσιμο στην ακόλουθη διεύθυνση: <https://fabula.conform.it/el/fabula-cplus/the-virtual-tour-fabuland/>.

Για την πρόσβαση σε όλα τα OER, τα διαπιστευτήρια πρόσβασης στην πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης θα παρέχονται από το προσωπικό του σχολείου που είναι υπεύθυνο για το έργο. <https://erudire.it/> σε δασκάλους και μαθητές.

### 1.2 Εγχειρίδιο δασκάλων

Το Εγχειρίδιο των εκπαιδευτικών, που περιέχει μια σειρά από δραστηριότητες που τα παιδιά θα πραγματοποιήσουν στην τάξη κατά τη διάρκεια της φάσης πειραματισμού. Στόχος του είναι να παρέχει τα μεθοδολογικά και λειτουργικά εργαλεία που θα καθοδηγήσουν τους εκπαιδευτικούς στη διάρθρωση εκπαιδευτικών δράσεων στην τάξη, οι οποίες αποσκοπούν στη διευκόλυνση της συζήτησης, της ατομικής και της ομαδικής εργασίας, ώστε τα παιδιά να μπορέσουν να πλαισιώσουν τη μάθησή τους και να κατανοήσουν τις βασικές έννοιες της κυκλικής οικονομίας. Το εγχειρίδιο των

εκπαιδευτικών, διαθέσιμο σε όλες τις γλώσσες της εταιρικής σχέσης, θα παρέχεται στους εκπαιδευτικούς από το προσωπικό του σχολείου αναφοράς του προγράμματος FABULA C-PLUS.

### 1.3 Εγχειρίδιο μαθητών

Στόχος του Εγχειριδίου Μαθητή θα είναι να δώσει τη δυνατότητα στους μαθητές να αποκτήσουν από νωρίς γνώσεις και δεξιότητες σχετικά με την αειφόρο ανάπτυξη, οι οποίες θα τους ενθαρρύνουν να διερευνήσουν έννοιες όπως η προστασία του περιβάλλοντος και η ανακύκλωση, διευκολύνοντας τη δημιουργικότητά τους και άλλες ιδιότητες που απαιτούνται στο εργατικό δυναμικό του μέλλοντος. Η ενσωμάτωση της εκπαίδευσης για την αειφόρο ανάπτυξη στις καθημερινές οικιακές, σχολικές και εξωσχολικές δραστηριότητες ενισχύει τη σημασία του σεβασμού του περιβάλλοντος, ενώ παράλληλα συμβάλλει δημιουργικά στην κοινωνική και οικονομική ευημερία της κοινωνίας. Δομημένο σε Φύλλα Εργασίας, αυτό το εγχειρίδιο θα επιτρέψει στους μαθητές να εφαρμόσουν στην πράξη τις δεξιότητες που απέκτησαν με τη βοήθεια του διδακτικού υλικού FABULA C-PLUS.

### 1.4 Περαιτέρω υλικά

Για να ολοκληρωθεί η εκπαιδευτική φάση της κυκλικής οικονομίας, οι μαθητές και οι εκπαιδευτικοί θα μπορούν να έχουν πρόσβαση σε μια σειρά από εμπειριστατωμένο υλικό που είναι διαθέσιμο στην εικονική περιήγηση στο περιβάλλον "Fabuland - Virtual Tour".

Για τη μελέτη του εμπειριστατωμένου υλικού δεν απαιτούνται διαπιστευτήρια πρόσβασης.

## 2 ΦΑΣΗ 2: ΠΑΙΧΝΙΑΙ CIRCLE

Η δεύτερη φάση του πειράματος είναι εξ ολοκλήρου αφιερωμένη στο ΠΑΙΧΝΙΑΙ ΚΥΚΛΟΥ. Το παιχνίδι, το οποίο διατίθεται σε όλες τις γλώσσες της εταιρικής σχέσης τόσο σε ηλεκτρονική όσο και σε εκτυπώσιμη έκδοση, αποσκοπεί στην εξοικείωση των παιδιών με τα θέματα και το σύστημα της κυκλικής οικονομίας. Για να αποκτήσετε πρόσβαση στο ηλεκτρονικό παιχνίδι και στην εκτυπώσιμη έκδοσή του, η οποία είναι διαθέσιμη στη διεύθυνση <https://fabula.conform.it/el/fabula-cplus/the-circle-game/>, δεν είναι απαραίτητο να έχετε διαπιστευτήρια πρόσβασης.